

Análisis de autoevaluación de Ingeniería del Software II. Curso 2005-2006.

Al término del primer cuatrimestre, el alumno debe:

- 1) Comprender la importancia de seguir una metodología en el proceso de desarrollo de software.
- 2) Identificar las fases más importantes del desarrollo de software orientado a objetos.
- 3) Conocer con cierto detalle el Proceso Unificado de Desarrollo, incluyendo su terminología (“ciclos”, “fases”, etc.) y su estructura.
- 4) Ser capaz de realizar el análisis y diseño detallado de un sistema software, así como plasmar el resultado de estas actividades en documentos y modelos UML.
- 5) Conocer los mecanismos de integración del diseño de la aplicación con la base de datos.
- 6) Conocer la importancia de las actividades de verificación y validación de todos los artefactos software construidos durante el desarrollo de un sistema.
- 7) Ser capaz de aplicar las técnicas de verificación y validación adecuadas a cada artefacto software. Por ejemplo: listas de comprobación, pruebas de caja negra y caja blanca para el código, etc. En el caso concreto de las pruebas de código fuente, conocer las etapas básicas del proceso de pruebas y el carácter complementario de las de caja negra y caja blanca.
- 8) Conocer y saber aplicar los principios básicos de análisis y diseño arquitectónico orientado a objetos, de manera que se construya software de alta calidad, reutilizable, con alta facilidad de mantenimiento.